V0.3.0.0 :

- Jeu :

- Légers changements dans l’interface graphique du choix de sauvegarde

- Cartes :

- 8 directions dont les diagonales non normalisées

- Ajout du sprint, avec les touches maj

- Collisions

- Zones de téléportation

- Problèmes :

- Collisions imprécises

- Couches mal arrangées

- Certaines parties du graphisme à améliorer

- Carte principale en version test (taille : 14400x14400) (accessible avec /map 0)

- Villes : Magome, Ine, Aizuwakamatsu

- Île du boss accessible uniquement en se téléportant

- Divers camps

- Carte de l’introduction (taille 1500x500) (accessible avec /map 1)

- Uniquement pour le choix au début du jeu

- Coordonnées des cartes stockées séparément

- Profils des personnages du mini-jeu de répartition des survivants mis à jour

- Ajout du mini-jeu épreuve de combat accessible via la commande /minigm 2

- Ajout de la cinématique 7 accessible via commande

- Ajout du sprite de « ??? » dans la cinématique 6

- Terminal :

- Nouvelles commandes, voir dans terminal

- Non optimisé, peut crash

- Dossier :

- Ajout d’un dossier map pour gérer la carte et le joueur (sujet à changements)